## Ficha de Presentación para Aprobación TRABAJOS DE GRADUACIÓN

**Título del Trabajo de Graduación:**

*“Eggy Runner: Desarrollo de un videojuego 2D”*

**Objetivo General:**

Diseño y desarrollo de un videojuego 2D para computadora basado en el estilo de juego endless runner.

**Objetivos Específicos:**

* Realización de la especificación de requisitos detallada que sirva como base para el desarrollo del proyecto.
* Elección de un Framework y lenguajes necesarios para el desarrollo de la aplicación.
* Codificación, implementación y prueba de la aplicación aplicando los conocimientos aprendidos en la carrera.
* Afianzar conocimientos para aplicar en el ámbito laboral.

**Especificaciones del Trabajo de Graduación:**

El videojuego propuesto se realizará para el sistema operativo Windows, el cual, al ser desarrollado empleando el motor gráfico Unity, se emplearán los conocimientos de la programación orientada a objetos.

Eggy Runner poseerá las siguientes mecánicas:

* Un menú principal el cual permitirá al jugador seleccionar el tutorial o el nivel a jugar, configurar aspectos de audio y revisar los puntajes más altos.
* Niveles de juego diseñados al estilo *endless runner* con una determinada temática dependiendo del nivel.
* Un sistema de puntaje que permitirá el desbloqueo de niveles y de objetos visuales para el personaje.
* Almacenamiento de los puntajes más altos en linea, que se actualizan al momento de ser superados.

**Cronograma/Plan de Trabajo:**

PRIMERA FASE:

* Elección de un framework e introducción a lenguajes necesarios para el desarrollo.
* Elección del entorno de desarrollo integrado.
* Estimación del tiempo de desarrollo del sistema.

SEGUNDA FASE:

* Diseño de la estructura principal del videojuego.
* Diseño de mecánicas referidas a la jugabilidad.
* Diseño inicial del apartado visual.
* Seminario de avance.

TERCERA FASE:

* Modelización, codificación e implementación de la estructura junto con las mecánicas.
* Refinamiento del apartado visual.
* Realización de pruebas.
* Diseño y desarrollo de una base de datos para poder almacenar los datos necesarios
* Diseño y desarrollo de un backend para obtener los datos.

CUARTA FASE

* Redacción del informe.
* Presentación del proyecto final.

**Duración Aproximada del Trabajo:**

6 meses con dedicación de 4 horas diarias de lunes a viernes.

**Conceptos Teóricos/Prácticos Involucrados:**

* Metodologías de desarrollo de software.
* Arquitectura de software usando MVP.
* Programación orientada a objetos.
* Bases de datos relacionales.

**Recursos y ámbito donde se desarrollará (laboratorio, cátedra, etc.):**

El desarrollo de software se realizará en los domicilios particulares.

**Área de incumbencia del Trabajo (marque todas las que corresponda):**

* Hardware Software Redes de Computadoras

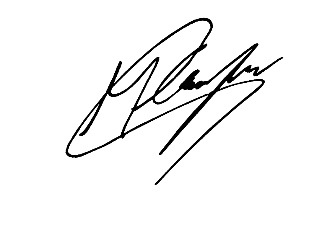
□ Otra Área. Especificar: …………………………………………………………………………………………………………

□

**LOS ABAJO FIRMANTES, ACEPTAN CONOCER EL REGLAMENTO VIGENTE PARA LA REALIZACIÓN Y PRESENTACIÓN DEL TRABAJO DE GRADUACIÓN [y que se deben cumplir**

**todos los requisitos, pasos y plazos establecidos en él]**

Datos del o los Alumno(s) (Apellidos, Nombres, CX, Email y Firma)



Firma:

Campero, Martín Alejandro – Cx: 1600734

[martin.campero19697@gmail.com](mailto:martin.campero19697@gmail.com)

Datos del o los tutores(s) (Apellidos, Nombres, Email y Firma) – Rol (si corresponde)

Albaca Paraván, Carlos

Firma:

[calbaca@herrera.unt.edu.ar](mailto:calbaca@herrera.unt.edu.ar)

San Miguel de Tucumán, 3 de Diciembre de 2021